#include <iostream>

#include <Windows.h>

using namespace std;

struct Spis1 {

int info;

Spis1\* next;

}\*begin1, \* end1;

Spis1\* Create(Spis1\*\* b, Spis1\*\* e, int value) { // Create(&begin1, &end1, value);

Spis1\* t = new Spis1;

t->info = value;

t->next = NULL;

if (\*b == NULL)

\*b = \*e = t;

else {

(\*e)->next = t;

\*e = t;

}

return t;

}

void View(Spis1\* begin1) { // View(begin1);

Spis1\* t = begin1;

if (begin1 == NULL) {

cout << "Список пуст! Заполните список!!" << endl;

return;

}

while (t != NULL) {

cout << t->info << endl;

t = t->next;

}

}

void Task(Spis1\* begin1) {

Spis1\* t = NULL, \* t1, \* max\_begin1 = NULL, \* second = NULL;

int r;

int max = -999;

int second\_el;

for (t1 = begin1; t1->next != nullptr; t1 = t1->next)

if (t1->info > max)

{

max = t1->info;

max\_begin1 = t1;

}

if (t1->info > max)

{

max = t1->info;

max\_begin1 = t1;

}

t = t1;

second = begin1;

second\_el = second->next->info;

second->next->info = max;

max\_begin1->info = second\_el;

}

void Del\_All(Spis1\*\* begin1) { // Del\_All(&begin1);

Spis1\* t;

while (\*begin1 != NULL) {

t = \*begin1;

\*begin1 = (\*begin1)->next;

delete t;

}

}

int main()

{

Del\_All(&begin1);

setlocale(LC\_ALL, "russian");

cout << "Выберите дейстие:" << endl;

int m, i, n, value;

bool choice = true;

Spis1\* begin1 = NULL;

Spis1\* end1 = NULL;

while (choice) {

cout << "1)Заполнить список; \n2)Показать ваш список; \n3)Поменять значение max и второго элемента в списке; \n4)Освободить память; \n5)Выход из программы." << endl;

cin >> m;

switch (m) {

case 1:

if (begin1 != NULL) {

cout << "Очистите память!" << endl;

break;

}

cout << "Введите кол-во эл-ов списка:" << endl;

cin >> n;

cout << "Введите эл-ты списка:" << endl;

for (i = 0; i < n; i++) {

cin >> value;

Create(&begin1, &end1, value);

}

break;

case 2:

cout << "Просмотр списка:" << endl;

View(begin1);

break;

case 3:

Task(begin1);

cout << "Результат выполения:" << endl;

View(begin1);

break;

case 4:

Del\_All(&begin1);

cout << "Память очищена!" << endl;

break;

case 5:

exit(0);

default: choice = false;

}

}

return 0;

}